**Arbeitshilfe zur Erstellung des Programmberichts**

**Zuschusstitel 2. Freizeiten**

**Jugendorganisation: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Bezeichnung der Maßnahme: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Maßnahme vom: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ bis \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ in \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Zielvorstellung:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum/Uhrzeit** | **Aktivität** | **Ziel und Inhalt** | **Dauer** |
| **Tag 1/Datum** |  |
| **Von…bis (Uhrzeit)** | Abreise in xy | Die TN packen ihr Gepäck in die Busse und fahren gemeinsam zum Zielort und beziehen die Unterkunft.  | xy Stunden |
| **Von…bis (Uhrzeit)** | Kennenlernspiele im Garten | Die TN sollen sich anhand verschiedener Spiele kennenlernen. Es wurden „Kennenlern-Bingo“, „Blickkontakt“ und „Spinnennetz“ gespielt.  | xy Stunden |
| **Von…bis (Uhrzeit)** | **Abendessen** | xy Stunden |
| **Von…bis (Uhrzeit)** | Singen, gemütliches Beisammensein und Nachtwanderung | Geselligkeit fördern. Am Lagerfeuer wurde mittels Gitarre verschiedene Lieder gemeinsam gesungen, Stockbrot gemacht und zum Schluss noch eine Nachtwanderung veranstaltet.  | xy Stunden |
| **Von…bis (Uhrzeit)** | **Nachtruhe** | xy Stunden |
| **Tag 2/Datum** |  |
| **Von…bis (Uhrzeit)** | **Aufstehen und Frühstück** | xy Stunden |
| **Von…bis (Uhrzeit)** | Geländespiel | Wir haben eine Schnitzeljagt rund um unsere Unterkunft veranstaltet, um die nähere Umgebung kennenzulernen. Spiel und Spaß standen im Vordergrund. | xy Stunden |
| **Von…bis (Uhrzeit)** | **Mittagessen** | xy Stunden |
| **Von…bis (Uhrzeit)** | Wanderung zur Burg Feuerstein | Ziel des Nachmittags war die Burg Feuerstein. Wir machten uns im Rahmen eines Action Bounds auf den Weg und dort angekommen bekamen wir eine tolle Führung, die uns neue Erkenntnisse über die Burg vermittelte. Der Burggarten lud uns zu einem Picknick ein, das wir mit „Stille Post“ und „Eine Seefahrt, die ist lustig“ abrundeten.  | xy Stunden |
| **Von…bis (Uhrzeit)** | **Abendessen** | xy Stunden |

 **usw.**

**Konzept für den Programmbericht**

1) Zielvorstellung: Hier wird das Ziel der gesamten Maßnahme erläutert.

* Was passiert in der Maßnahme (Kernaussage)?
* Was möchte ich erreichen und vermitteln?

2) Datum/Uhrzeit:

* Keine Lücken bei den Uhrzeiten.
* Pausen, Essens- uns Kaffeepausen, Reisezeiten, Nachtruhe etc. zählen NICHT zum inhaltlichen Programm.

3) Aktivität:

* Kurze Beschreibung der Aktivität, durch deren Durchführung das Ziel der Gesamtmaßnahme erreicht werden soll.

4) Ziel und Inhalt:

* Gründliche Beschreibung der Aktivität mit entsprechenden Zielen.
* Was wurde gemacht? 🡪 Bei Spielen bitte die Art und Namen mit angeben. Der Charakter einer Jugendfreizeit muss deutlich erkennbar sein!
* Welche Ziele wurden erreicht?

5) Dauer: Anzahl der Stunden der einzelnen Aktivitäten.